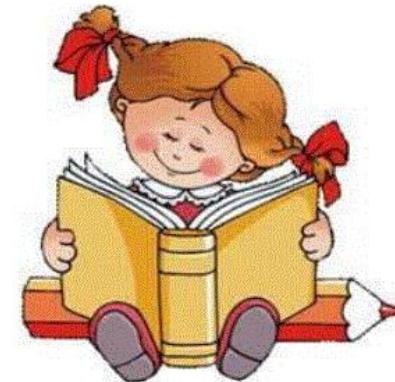


SEPTEMBER

Obsahový celok: VITAJ ŠKOLKA

Tematické zameranie: **1. KAM PATRÍM** (Moja škôlka)
 2. NIE SOM TU SÁM (Ja a moji kamaráti)
 3. DOMČEK, KTO V TEBE BÝVA (Moja rodina)
 4. MÔJ DEŇ (Časové vzťahy)



Vzdelávacie ciele:

- zoznámiť sa s prostredím MŠ
- nadviazať kontakty s deťmi, s dospelými v MŠ
- orientovať sa v priestoroch MŠ
- rozvíjať plošnú a priestorovú predstavivosť
- poznávať členov rodiny, vzťahy medzi nimi
- orientovať sa vo vzťahoch jedného dňa, týždňa

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
Jazyk a komunikácia B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> - Pri listovaní a prezeraní knihu správne drží. - Ukáže titulnú stranu knihy. - Ukáže začiatok čítania textu. - Listuje v knihe správnym smerom. - Sprevádza spievanie piesne alebo recitáciu krátkeho literárneho útvaru rytmickým sprievodom. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná 	Komunikačné Psychomotorické Sociálne
Matematika a práca s informáciami 2. Geometria a meranie 3. Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Rozumie pojmom rovnaký, taký istý, iný, odlišný, merať, dĺžka, vzdialenosť, dlhší a kratší, širší a užší, vyšší a nižší, hrubší a tenší, najdlhší a najkratší, najširší a najužší, najvyšší a najnižší, najhrubší a najtenší. - Odmeria vzdialenosť a určený rozmer predmetu (v skutočnosti, aj na obrázku) odhadom a pomocou určenej aj zvolenej neštandardnej jednotky (krok, dlaň, pomocný predmet). Výsledok merania vysloví počtom použitých jednotiek merania (v obore do 10) - Rozumie pojmom a spojeniam vzor, pravidlo, je to pravda, nie je to pravda, viac, menej, rovnako, najviac, najmenej, veľa, málo. - Objaví a jednoducho opíše pravidlo postupnosti. - Rozhodne, či daný objekt má/nemá danú vlastnosť. - Vytvorí dvojicu objektov na základe danej logickej súvislosti. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky mysiť Komunikačné

Človek a príroda 1. Vnímanie prírody	- Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia - Triedi prírodné reálie podľa rôznych identifikovaných znakov.	Komunikačné Rieši problémy
Človek a spoločnosť 1. Režim dňa 2. Orientácia v čase 3. Orientácia v okolí 8. Ľudia v blízkom a širšom okolí	- Opíše režim dňa. - Plynule rozpráva o svojich záľubách aj povinnostach. - Správne používa pojmy včera, dnes a zajtra. - Vie, kol'ko má rokov. - Pozná ročné obdobie, príp. aj mesiac svojho narodenia. - Orientuje sa na elementárnej úrovni v časových vzťahoch dňa, týždňa, mesiaca a roka. - Opisuje interiér a exteriér materskej školy alebo inej známej budovy. - Opisuje známe trasy na základe orientačných bodov. - Uvedie adresu svojho bydliska. - Vymenuje členov blízkej rodiny. - Identifikuje príbuzenské vzťahy v blízkej rodine. - Oslovuje menom rovesníkov v triede. - Pozná mená učiteľiek v triede. - Predstaví sa deťom i dospelým. - Nadviaže adekvátny sociálny kontakt (verbálny i neverbálny) s inými osobami – deťmi i dospelými.	Komunikačné Sociálne Personálne Občianske
Človek a svet práce 2. Konštruovanie	- Vytvorí jednoduchý výrobok a pomenuje jeho účel.	

<p>Umenie a kultúra</p> <p>1. Hudobná výchova</p> <p>1/1. Rytmické činnosti</p> <p>1/2. Vokálne činnosti</p> <p>1/4. Percepčné činnosti</p> <p>1/5. Hudobno-pohybové činnosti</p> <p>2. Výtvarná výchova</p> <p>2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche</p> <p>2/3 Výtvarné činnosti s farbou</p> <p>2/4 Spontánny výtvarný prejav</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Vokálne rytmizuje riekinky rôzneho druhu v 2/4 aj v 3/4 takte. - Spieva piesne a riekinky - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadrí charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledok. - Pomenuje základné a zmiešané farby - Vyberie si z niekoľkých techník maľovania. - Farbami vyjadrí pocit. - Kreslí postavu. - Kresbou vyjadruje hlavné časti postavy. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	<p>Psychomotorické</p> <p>Pracovné</p>
<p>Zdravie a pohyb</p> <p>3. Pohyb a telesná zdatnosť</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. 	<p>Psychomotorické</p>

OKTÓBER

Obsahový celok: FAREBNÁ JESEŇ



Tematické zameranie: **1. JESEŇ, PANI BOHATÁ** (Znaky jesene, farby, tvary)
2. V ZELENINE, V OVOCÍ JE LIEK PROTI NEMOCI (Plody jesene)
3. LÍSTOK LÍSTKU HOVORÍ, PRIŠLA JESEŇ DO HORY (Stromy a kríky)
4. AKO SA ZVIERATKÁ UKLADAJÚ NA ZIMNÝ SPÁNOK

Vzdelávacie ciele:

- poukázať na typické znaky ročného obdobia
- pomenovať ovocie a zeleninu, ich význam pre zdravie
- poznávať farby a farebnú rozmanitosť sveta
- spoznávať svet lesa, jeho rastlinnú a živočíšnu ríšu
- v rámci mesiaca úcty k starším pozdraviť starých rodičov

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonné štandardy	Kompetencie
Jazyk a komunikácia A: 1/2 Artikulácia a výslovnosť A: 2/2 Porozumenie explicitného významu textu - SZ A: 2/3 Porozumenie implicitného významu textu B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> - Vyslovuje správne, zreteľne a plynule všetky hlásky a hláskové skupiny - Reprodukuje stručne obsah prečítaného textu - Obsahy a zážitky z čítania vyjadruje v kresbe, pohybových a dramatických hrách a iných činnostiach Pri listovaní a prezeraní knihu správne drží. - Ukáže titulnú stranu knihy. - Ukáže začiatok čítania textu. - Listuje v knihe správnym smerom. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyb zápästia (vertikálne línie, horizontálne línie, krivky, slučky) 	Komunikačné Sociálne Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2. Geometria a meranie	<ul style="list-style-type: none"> - Bez zisťovania počtu manipuláciou rozdelí skupinku predmetov na 2 alebo 3 skupinky s rovnakým počtom. -Bez zisťovania počtu rozdelí (ak to ide) skupinku obrázkov na 2 skupinky s rovnakým počtom. -Pridá ku skupine a odoberie zo skupiny skupinu s daným počtom . - V obore do 10 určí počítaním po jednej počet objektov v skupine. -V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom. - Rozumie pojmom rovnaký, taký istý, iný, odlišný, merať, dĺžka, vzdialenosť, dlhší a kratší, širší a užší, vyšší a nižší, hrubší a tenší, najdlhší a najkratší, najširší a najužší, najvyšší a najnižší, najhrubší a najtenší. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky mysiť Komunikačné

	<ul style="list-style-type: none"> - Usporiada podľa veľkosti určeného rozmeru 2 až 4 objekty. - Určí (označí) objekt na základe popisu polohy pomocou slov a slovných spojení, ako sú prvý, druhý, tretí, štvrtý, posledný, predposledný, hore, dole, vpred, vzadu, nad, pod, pred, za, medzi, na (čom, kom), v (čom, kom), vpravo, vľavo, v rohu, v strede (miestnosti, obrázka ...). Pomocou týchto slov opíše polohu objektu, umiestní predmet podľa pokynov, dá pokyn na umiestnenie predmetu na určené miesto, dokreslí obrázok podľa pokynov, dá pokyn na dokreslenie obrázka na určené miesto. 	
3.Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Postaví stavbu z primeraného množstva (do 10) stavebnicových dielcov podľa predlohy, podľa pokynov, na danú tému. - Rozumie pojmom a spojeniam vzor, pravidlo, je to pravda, nie je to pravda, viac, menej, rovnako, najviac, najmenej, veľa, málo. - Objaví a jednoducho opíše pravidlo postupnosti. - Rozhodne, či daný objekt má/hemá danú vlastnosť. - Vytvorí dvojicu objektov na základe danej logickej súvislosti. - Naformuluje jednoduché tvrdenie . - Zo skupiny objektov vyberie všetky objekty s danou vlastnosťou (napr. farba, tvar, veľkosť, materiál a pod.). - Roztriedi objekty v skupine na základe určenej vlastnosti (napr. farba, tvar, veľkosť, materiál a pod.). 	
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody 3. Živočíchy	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia - Triedi prírodné reálie podľa rôznych identifikovaných znakov. - Identifikuje rôznorodosť živočíšnej ríše (napr. rozlišuje lesnú zver) 	<p>Komunikačné Rieši problémy</p> <p>Kognitívne</p>

5. Neživá príroda	- Vie, že sme obklopení vzduchom.	
Človek a spoločnosť 2.Orientácia v čase	- Pozná ročné obdobie. -Vytvorí jednoduchý výrobok a pomenuje jeho účel. -Podľa návrhu (schémy, náčrtu, predlohy) zhotoví daný predmet. - Pracuje podľa jednoduchého kresleného postupu. - Chápe technický náčrt ako návod pre vytvorenie predmetu. -Jednoducho opíše postup zhotovenia vybraných výrobkov .	Komunikačné Psychomotorické
Človek a svet práce 2. Konštruovanie		
3. Užívateľské zručnosti	-Vhodne používa náradie a nástroje pri príprave, úprave predmetu alebo materiálu.	
4. Technológie výroby	-Identifikuje suroviny potrebné na prípravu niektorých vybraných bežne používaných výrobkov.	
Umenie a kultúra 1. Hudobná výchova 1/1.Rytmicke činnosti	- Realizuje rytmický sprievod k riekankám a piesňam.	Psychomotorické
1/2. Vokálne činnosti	- Spieva piesne a riekanky	Sociálne
1/3. Inštrumentálne činnosti	-Využíva hudobné nástroje Orfeovho inštrumentára na vyjadrenie charakteru, nálady piesne či skladby . -Zvláda jednoduché inštrumentálne sprievody k piesňam a riekankám.	
1/4. Percepčné činnosti	- Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadri charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom.	
1/5. Hudobno-pohybové činnosti	- Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách -Využíva tanečné prvky v jednoduchých choreografiách.	
1/6. Hudobno-dramatické činnosti	Vyjadruje piesne, riekanku a hudobné skladby prostriedkami hudobnej dramatiky.	

		Pracovné
2. Výtvarná výchova		
2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche	<ul style="list-style-type: none"> - Skladá tvary a skladaním vytvorí novotvar (nové zobrazenie). - Pomenuje výsledný tvar. - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledok. - Dopĺňa (spresňuje) neurčitý tvar. 	
2/2. Výtvarné činnosti s tvarom v priestore	<ul style="list-style-type: none"> - Modeluje tvary z mäkkej modelovacej hmoty 	
2/3 Výtvarné činnosti s farbou	<ul style="list-style-type: none"> - Vyberie si z niekoľkých techník maľovania. - Farbami vyjadrí pocit. - Pomenuje základné a zmiešané farby. - Pozná základy miešania farieb. - Hravo experimentuje s farbami. 	
2/4 Spontánny výtvarný prejav	<ul style="list-style-type: none"> - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. <p><input type="checkbox"/> Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Výtvarne vyjadruje svoje pocity. 	
Zdravie a pohyb		Psychomotorické
3. Pohyb a telesná zdatnosť	<ul style="list-style-type: none"> - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. 	

NOVEMBER

Obsahový celok: ČO ZO MŇA ROBÍ ČLOVEKA

Tematické zameranie: **1. ĽUDSKÉ TELO** (Časti a funkcie ľudského tela)

2. ĽUDIA A ICH PRÁCA (Každý niečo dokáže)

3. RASTIEM ZDRAVO (Zdravé potraviny a zdravý životný štýl)

4. AKO RASTIEME (Meranie, čísla, geometria)



Vzdelávacie ciele:

1. poznávať ľudské telo, funkcie ľudského tela a pravidlá ochrany nášho zdravia
2. chápať význam ľudskej práce, napodobňovať rôzne pracovné profesie
3. uprednostňovať zdravý životný štýl, vyberať potraviny potrebné pre zdravie človeka
4. spoznávať a rozlišovať geometrické tvary
5. určovať počet prvkov v skupine, merať vážiť, porovnávať

Vzdelávacia oblast' (Podoblasť)	Výkonové štandardy	Kompetencie
Jazyk a komunikácia A: 2/2 Porozumenie explicitného významu textu - SZ B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<p>-Vlastnými slovami vysvetlí význam slov, ktoré pozná (napr. opisom, použitím synonymických výrazov, aj negatívnym vymedzením, teda použitím antoným a i.).</p> <p>Pri listovaní a prezeraní knihu správne drží. - Ukáže titulnú stranu knihy. - Ukáže začiatok čítania textu. - Listuje v knihe správnym smerom.</p> <p>- Sprevádza spievanie piesne alebo recitáciu krátkeho literárneho útvaru rytmickým sprevodom.</p> <p>- Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyb zápästia (vertikálne línie, horizontálne línie, krvinky, slučky)</p>	Komunikačné Sociálne Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2.Geometria a meranie	<p>- Bez zisťovania počtu manipuláciou rozdelí skupinku predmetov na 2 alebo 3 skupinky s rovnakým počtom.</p> <p>- Bez zisťovania počtu rozdelí (ak to ide) skupinku obrázkov na 2 skupinky s rovnakým počtom.</p> <p>- Pridá ku skupine a odoberie zo skupiny skupinu s daným počtom</p> <p>- V obore do 10 určí počítaním po jednej počet objektov v skupine.</p> <p>- V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom.</p> <p>- Rozumie pojmom rovnaký, taký istý, iný, odlišný, merať, dĺžka, vzdialenosť, dlhší a kratší, širší a užší, vyšší a nižší, hrubší a tenší, najdlhší a najkratší, najširší a najužší, najvyšší a najnižší, najhrubší a najtenší.</p> <p>- Rozumie pojmom merať, dĺžka, vzdialosť.</p>	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky myslieť Komunikačné

	<ul style="list-style-type: none"> - Odmeria vzdialenosť a určený rozmer predmetu (v skutočnosti, aj na obrázku) odhadom a pomocou určenej aj zvolenej neštandardnej jednotky (krok, dlaň, pomocný predmet). Výsledok merania vysloví počtom použitých jednotiek merania (v obore do 10). - Postaví stavbu z primeraného množstva (do 10) stavebnicových dielcov podľa predlohy, podľa pokynov, na danú tému. - V skupine telies identifikuje kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník. <ul style="list-style-type: none"> - Rozumie pojmom a spojeniam vzor, pravidlo, je to pravda, nie je to pravda, viac, menej, rovnako, najviac, najmenej, veľa, málo. - Objaví a jednoducho opíše pravidlo postupnosti. - Vytvorí dvojicu objektov na základe danej logickej súvislosti. 	Psychomotorické Kognitívne
3.Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Uvedie potravinový a technický úžitok niektorých úžitkových rastlín a húb. - Opíše ľudské telo v základných anatomických kategóriách (hlava, oči, viečka, obočie, ústa, zuby, jazyk, nos, uši, krk, rameno, lakte, predlaktie, päst, dlaň, zápästie, prsty, chrbát, hrudník, brucho, stehno, koleno, lýtko, členok, päta). - Opíše základné fyziologické funkcie ľudského tela – dýchanie, trávenie, pohyb, krvný obeh, zmyslové vnímanie. - Opíše jednoduchú prevenciu prenesenia infekčného ochorenia (napr. nekýcham na druhého) a vzniku zubného kazu (čistím si zuby). - Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania (svetlo a tiene, teplo a horenie, topenie a tuhnutie, vyparovanie, rozpúšťanie, zvuk, sila a pohyb). 	Komunikačné Rieši problémy Kognitívne
Človek a príroda 2.Rastliny 4.Človek 6.Prírodné javy		
Človek a spoločnosť 2.Orientácia v čase Človek a svet práce 2. Konštruovanie	<ul style="list-style-type: none"> - Vie, koľko má rokov, 5-6 roč. deti pozná mesiac svojho narodenia - Správne používa pojmy včera, dnes a zajtra. - Vytvorí jednoduchý výrobok a pomenuje jeho účel. - Podľa návrhu (schémy, náčrtu, predlohy) zhodoví daný predmet. - Pracuje podľa jednoduchého kresleného postupu. - Chápe technický náčrt ako návod pre vytvorenie predmetu. - Jednoducho opíše postup zhodenia vybraných výrobkov 	Komunikačné Psychomotorické

<p>4. Technológie výroby</p> <p>5. Remeslá a profesie</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Identifikuje suroviny potrebné na prípravu niektorých vybraných bežne používaných výrobkov. - Pozná niektoré tradičné remeslá (napr. tehliarstvo, hrnčiarstvo, tkáčstvo, prútikárstvo). - Pozná základnú pracovnú náplň vybraných profesií (napr. lekár, šofér, učiteľ, policajt). 	<p>Kognitívne</p>
<p>Umenie a kultúra</p> <p>1. Hudobná výchova</p> <p>1/2. Vokálne činnosti</p> <p>1/4. Percepčné činnosti</p> <p>1/5. Hudobno-pohybové činnosti</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekinky - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadri charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách 	<p>Psychomotorické</p> <p>Sociálne</p>
<p>2. Výtvarná výchova</p> <p>2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Skladá tvary a skladaním vytvorí novotvar (nové zobrazenie). - Pomenuje výsledný tvar. - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledok. 	<p>Pracovné</p>
<p>2/2. Výtvarné činnosti s tvarom v priestore</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Modeluje tvary z mäkkej modelovacej hmoty 	<p>Pracovné</p>
<p>2/3 Výtvarné činnosti s farbou</p> <p>2/4 Spontánny výtvarný prejav</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Vyberie si z niekoľkých techník maľovania. - Farbami vyjadri pocit. - Pomenuje základné a zmiešané farby. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	

	<ul style="list-style-type: none"> - Vytvára vyjadruje svoje predstavy o svete. - Vytvára vyjadruje svoje pocity. - Kreslí postavu - Kresbou vyjadruje hlavné časti postavy 	
2/5 Synestézia (medzi zmyslové vnímanie	<ul style="list-style-type: none"> - Pomenuje základný chuťový vnem - Farebne vyjadruje zážitok z hudby (zvuku) 	
Zdravie a pohyb 3. Pohyb a telesná zdatnosť	<ul style="list-style-type: none"> - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. 	Psychomotorické
1. Zdravie a zdravý životný štýl	<ul style="list-style-type: none"> - Uvádza, prečo je pohyb dôležitý pre zdravie človeka. - Identifikuje typické znaky ochorenia a - Uvádza príklady zdravej a nezdravej výživy. - Identifikuje zdravie ohrozujúce situácie 	Komunikačné Kognitívne

DECEMBER

Obsahový celok: ZIMNÉ TAJOMSTVÁ A DETSKÉ PRIANIA



Tematické zameranie: **1. MIKULÁŠSKA ČIŽMIČKA**
2. TEŠÍME SA NA VIANOCE
3. ČO SA SKRÝVA POD STROMČEKOM

Vzdelávacie ciele:

1. privítať návštevu v MŠ, prednášať krátke básne
2. poznávať ľudové a regionálne tradície, zvyky spojené s adventom a vianočnými sviatkami
3. aktívne sa zapojiť do príprav blížiacich sa sviatkov

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
Jazyk a komunikácia A:1/2 Artikulácia a výslovnosť 1/3 Gramatická správnosť a spisovnosť	- Vyslovuje správne, zreteľne a plynule všetky hlásky a hláskové skupiny - Formuluje gramaticky správne jednoduché rozvité vety a súvetia.	Komunikačné
B:a2 Porozumenie explicitného významu textu -SZ B:a3 Porozumenie implicitného významu textu B.a4 Znalosť žánrov a jazykov. prostriedkov v písanej reči	-Reprodukujе stručne obsah prečítaného textu. - Obsahy a zážitky z čítania vyjadruje v kresbe, pohybových a dramatických hrách a iných činnostiach. - Dokáže vysvetliť prenesený (symbolický) význam jednoduchých slovných spojení.	Sociálne
B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	- Pri listovaní a prezeraní knihu správne drží. - Ukáže titulnú stranu knihy. - Ukáže začiatok čítania textu. - Listuje v knihe správnym smerom. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyb zápästia zápästia (vertikálne línie, horizontálnej línie, krivky, slučky).	Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1.Čísla a vzťahy 2.Geometria a meranie	-V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom. - Približne nakreslí kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník.	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky myslieť'

	<ul style="list-style-type: none"> - Využíva čiarový pohyb na spájanie bodov do obrazcov, kreslenie obrysov či identifikáciu cesty v obrazci (v bludisku, na jednoduchej mape). 	Psychomotorické
3.Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Objaví a jednoducho opíše pravidlo postupnosti. - Rozhodne, či daný objekt má/nemá danú vlastnosť. - Vytvorí dvojicu objektov na základe danej logickej súvislosti. 	Komunikačné
Človek a príroda	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia - Triedi prírodné reálie podľa rôznych identifikovaných znakov. - Odlišuje živé od neživých súčasťí prírody. 	Komunikačné Rieši problémy
Človek a spoločnosť 1. Režim dňa 2.Orientácia v čase 8. Ľudia v blízkom a širšom okolí	<ul style="list-style-type: none"> - Plynule rozpráva o svojich záľubách aj povinnostiah. - Orientuje sa na elementárnej úrovni v časových vzťahoch dňa, týždňa, mesiaca a roka. (meranie, vyznačovanie času v adventnom kalendári) - Nadviaže adekvátny sociálny kontakt (verbálny i neverbálny) s inými osobami – deťmi i dospelými. 	Komunikačné Sociálne Kognitívne Personálne
Človek a svet práce 2. Konštruovanie 4. Technológia výroby	<ul style="list-style-type: none"> -Vytvorí jednoduchý výrobok a pomenuje jeho účel. - Identifikuje suroviny potrebné na prípravu niektorých vybraných bežne používaných výrobkov. 	

	Umenie a kultúra – Hudobná výchova 1/2. Vokálne činnosti 1/3. Inštrumentálne činnosti /4. Percepčné činnosti 1/5. Hudobno-pohybové činnosti 2. Výtvarná výchova 2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche 2/2. Výtvarné činnosti s tvarom v priestore 2/3 Výtvarné činnosti s farbou 2/4 Spontánny výtvarný prejav	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku - Využíva hudobné nástroje Orfeovho inštrumentára na vyjadrenie charakteru, nálady piesne či skladby. - Zvláda jednoduché inštrumentálne sprievody k piesňam a riekankám. - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Využíva tanečné prvky v jednoduchých choreografiách. - Vyjadrí charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách - Skladá tvary a skladaním vytvorí novotvar (nové zobrazenie). - Pomenuje výsledný tvar. - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Modeluje tvary z mäkkej modelovacej hmoty - Hravo experimentuje s farbami - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. - Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete. 	<p>Psychomotorické</p> <p>Sociálne</p> <p>Pracovné</p>
--	---	---	--

Zdravie a pohyb	- Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah.	Psychomotorické
3. Pohyb a telesná zdatnosť	<ul style="list-style-type: none"> - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Rytmicky správne využíva základné lokomočné pohyby a tanečné kroky na hudobný sprievod. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. 	
4. Sezónne aktivity	<ul style="list-style-type: none"> - Ovláda, na elementárnej úrovni, základné korčuliarske zručnosti. (5-6 ročné deti) 	

JANUÁR

Obsahový celok: POD SNEHOVOU PERINU



Tematické zameranie: **1. V KRAJINE SNEHU A ĽADU** (Znaky zimy, pokusy)
2 .ZIMNÉ RADOVÁNKY (Zimné športy)
3. AKO ZIMUJÚ (Starostlivosť o zvieratá a vtáčky v zime)

Vzdelávacie ciele:

- rozlišovať typické znaky ročného obdobia
- rozvíjať si špecifické zručnosti pri sánkovaní, lyžovaní a korčuľovaní
- zdôvodniť význam starostlivosti o zvieratá v zime
- poznávať prírodné javy ovplyvnené počasím
- oboznamovať sa so živou a neživou prírodou

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
Jazyk a komunikácia B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> - Na základe ilustrácie rozpráva vlastný jednoduchý príbeh. - Rozpozná, kde je v knihe uvedený názov a autor knihy. - Identifikuje pri čítaní slová v správnej smerovej orientácii (zľava - doprava). - Rozhodne, či sa dve slová rýmujú. - K zvolenému slovu uvedie slovo, ktoré sa s ním rýmuje. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatocnú hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyb zápästia zápästia (vertikálne línie, horizontálnej línie, krivky, slučky). 	Komunikačné Sociálne Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2. Geometria a meranie 3. Logika	<ul style="list-style-type: none"> - V obore do 6 pomocou hmatu alebo sluchu určí počet predmetov v skupine a vytvorí skupinu predmetov s určeným počtom. - Bez zisťovania počtu pre dve skupiny objektov určí, kde je viac a kde menej objektov. - Využíva čiarový pohyb na spájanie bodov do obrazcov, kreslenie obrysov či identifikáciu cesty v obrazci (v bludisku, na jednoduchej mape). - Rozumie pojmom a spojeniam vzor, pravidlo, je to pravda, nie je to pravda, viac, menej, rovnako, najviac, najmenej, veľa, málo. - Rozhodne o pravdivosti (áno/nie, platí/neplatí) jednoduchých tvrdení. - Vytvorí dvojicu objektov na základe danej logickej súvislosti. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky mysiť Komunikačné

<p>Človek a príroda</p> <p>1. Vnímanie prírody</p> <p>3.Živočíchy</p> <p>5.Neživá príroda</p> <p>6.Prírodné javy</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia - Odlišuje živé od neživých súčasťí prírody. - Opíše spôsoby starostlivosti o niektoré živočíchy. - Uvedie príklady, kde všade sa v prírode nachádza voda (skupenstvá vody) -Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania (topenie a tuhnutie, vyparovanie, rozpúšťanie, zvuk, sila a pohyb). 	<p>Komunikačné</p> <p>Rieši problémy</p> <p>Kognitívne</p>
<p>Človek a spoločnosť</p> <p>2.Orientácia v čase</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pozná ročné obdobie. - Orientuje sa na elementárnej úrovni v časových vzťahoch (vítanie nového roka). 	<p>Komunikačné</p> <p>Sociálne</p>
<p>Človek a svet práce</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Vytvorí jednoduchý výrobok a pomenuje jeho účel. 	<p>Psychomotorické</p>
<p>Umenie a kultúra</p> <p>Hudobná výchova</p> <p>1/2. Vokálne činnosti</p> <p>1/4. Percepčné činnosti</p> <p>1/5. Hudobno-pohybové činnosti</p> <p>1/6. Hudobno-dramatické činnosti</p> <p>2. Výtvarná výchova</p> <p>2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanky - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadri charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách -Vyjadruje piesne, riekanky a hudobné skladby prostriedkami hudobnej dramatiky - Skladá tvary a skladaním vytvorí novotvar (nové zobrazenie). - Pomenuje výsledný tvar. - Vystrahuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledok. 	<p>Psychomotorické</p> <p>Pracovné</p>

<p>2/2 Výtvarné činnosti s tvarom v priestore</p> <p>2/3 Výtvarné činnosti s farbou</p> <p>2/4 Spontánny výtvarný prejav</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Modeluje tvary z mäkkej modelovacej hmoty - Vyberie si z niekoľkých techník maľovania. - Farbami vyjadri pocit. - Kreslí postavu. - Výtvarne vyjadruje svoje pocity. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	<p>Psychomotorické</p>
<p>Zdravie a pohyb</p> <p>1. Zdravie a zdravý životný štýl</p> <p>3. Pohyb a telesná zdatnosť</p> <p>4. Sezónne aktivity</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Identifikuje zdravie ohrozujúce situácie. - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. - Ovláda, na elementárnej úrovni, základné korčuliarske zručnosti. - Ovláda, na elementárnej úrovni, základné lyžiarske zručnosti. 	<p>Psychomotorické</p>

FEBRUÁR

Obsahový celok: FAŠIANGY - TURICE



Tematické zameranie: **1. FAŠIANGOVÝ KARNEVAL** (Ľudové zvyky a tradície)
2. MOJE RUKY OBJAVUJÚ (Predmety a ich vlastnosti)
3. ČAROVNÉ VRECÚŠKO (Hókusy - pokusy – geometrické tvary a farby)

Vzdelávacie ciele:

1. poznávať regionálne a ľudové tradície a zvyky spojené s oslavami Fašiangov
2. vnímať rôznorodosť predmetov, ich tvar, veľkosť, povrch, materiál, spôsob využitia
3. rozlišovať a pomenovať rovinné a priestorové geometrické tvary
4. rozlišovať a pomenovať farby a ich odstiene na reáliach

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonalové štandardy	Kompetencie
A: Jazyk a komunikácia A:1/1 Artikulácia a výslovnosť B: Písaná reč B:a 2/2 Porozumenie explicit. významu slova – SZ B:a 2/3 Porozumenie implicit. významu textu B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> - Vyslovuje správne, zreteľne a plynule všetky hlásky a hláskové skupiny - Vlastnými slovami vysvetlí význam slov, ktoré pozná (napr. opisom, použitím synonymických výrazov, aj negatívnym vymedzením, teda použitím antoným a i.). - Odpovedá na otázky nad rámec doslovného významu textu a dokáže predvídať dej, domýšľať (dedukovať) obsah, aplikovať informácie z textu v prenesených situáciach a pod. - Rozpozná, kde je v knihe uvedený názov a autor knihy. - Identifikuje pri čítaní slová v správnej smerovej orientácii (zľava - doprava). - Rozhodne, či sa dve slová rýmujú. - K zvolenému slovu uvedie slovo, ktoré sa s ním rýmuje. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatocnú hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyby dlane a prstov (horný a dolný oblúk, lomená línia, vlnovka, ležatá a stojatá osmička). 	Komunikačné Sociálne Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy	<ul style="list-style-type: none"> - V obore do 6 pomocou hmatu alebo sluchu určí počet predmetov v skupine a vytvorí skupinu predmetov s určeným počtom. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvorivo a kriticky

	<ul style="list-style-type: none"> - Bez zisťovania počtu pre dve skupiny objektov určí, kde je viac a kde menej objektov. - Pomocou určovania počtu rieši kontextové úlohy s jednou operáciou kde sa pridáva, odoberá, dáva spolu a rozdeľuje. <p>- Bez zisťovania počtu manipuláciou rozdelí skupinku predmetov na 2 alebo 3 skupinky s rovnakým počtom.</p>	myslieť Komunikačné
2. Geometria a meranie	<ul style="list-style-type: none"> - Rozumie pojmom čiara, kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník, guľa, kocka. - Odhadom aj meraním porovná dva objekty podľa veľkosti určeného rozmeru (dĺžka, výška, šírka, hrúbka). Výsledok porovnania vysloví pomocou stupňovania príavných mien (dlhší, kratší, širší, nižší, užší...). - Zistí (aj len hmatom), pomenuje a približne vymodeluje guľu, kocku, valec. - V skupine telies identifikuje kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník. - Približne nakreslí kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník. - Využíva čiarový pohyb na spájanie bodov do obrazcov, kreslenie obrysov či identifikáciu cesty v obrazci (v bludisku, na jednoduchej mape). 	
3. Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Vytvorí (nakreslí) podľa daného vzoru (do 6 objektov) alebo pravidla jednoduchú postupnosť objektov. - Pokračuje (aj späťne) vo vytvorenej postupnosti predmetov alebo nakreslenej postupnosti obrázkov, v ktorej sa pravidelne menia dva rôzne objekty, ktoré sa spolu vyskytujú maximálne 8 krát. Objekty môžu byť celkom odlišné, alebo sa líšia iba farbou či veľkosťou. - Rozhodne o pravdivosti (áno/nie, platí/neplatí) jednoduchých tvrdení. 	
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody 6. Prírodné javy	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia - Odlišuje živé od neživých súčasťí prírody. <p>- Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania (svetlo a tiene, teplo a horenie, zvuk, sila a pohyb).</p>	Komunikačné Rieši problémy Kognitívne
Človek a svet práce 1. Materiály a ich vlastnosti	<ul style="list-style-type: none"> - Vymenúva rôzne prírodné materiály (napr. kameň, drevo, uhlí, slama, šúpolie, perie, vlna a pod.). 	Komunikačné Kognitívne

	<ul style="list-style-type: none"> - Vhodne využíva či spracúva materiály pri modelovaní objektov alebo výrobe jednoduchých nástrojov. - Opisuje predmety a ich rôzne vlastnosti. - Pozná základnú pracovnú náplň vybraných profesí, (Kto s čím pracuje) 	Psychomotorické
5.Remeslá a profesie		
Umenie a kultúra – Hudobná výchova 1/2. Vokálne činnosti 1/3. Inštrumentálne činnosti 1/4. Percepčné činnosti 1/5. Hudobno-pohybové činnosti	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku - Zvláda jednoduché inštrumentálne sprievody k piesňam a riekankám. - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadrí charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách 	Psychomotorické Sociálne
2. Výtvarná výchova 2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche 2/3 Výtvarné činnosti s farbou 2/4 Spontánny výtvarný prejav 2/5Synestézia (medzi zmyslové vnímanie	<ul style="list-style-type: none"> - Skladá tvary a skladaním vytvorí novotvar (nové zobrazenie). - Pomenuje výsledný tvar. - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledok. - Porovná niekoľko základných techník maľovania. - Farbami vyjadrí pocit. - Kreslí postavu. - Výtvarne vyjadruje svoje pocity. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. -Frotážuje rôzne povrchy. - Rozlišuje rôzny charakter povrchov. 	Pracovné

Zdravie a pohyb

1.Zdravie a zdravý životný štýl

3. Pohyb a telesná zdatnosť

4 Sezónne aktivity

- Identifikuje zdravie ohrozujúce situácie.
- Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah.
- Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie,
- Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď.
- Dodržiava pravidlá v pohybových hrách.
- Ovláda, na elementárnej úrovni, základné korčuliarske zručnosti.
- Ovláda, na elementárnej úrovni, základné lyžiarske zručnosti.

Psychomotorické

MAREC

Obsahový celok: A ZRAZU TU VŠETKO ŽIE A SVET AKO Z ROZPRÁVKY JE



- Tematické zameranie:**
1. **Z ROZPRÁVKY DO ROZPRÁVKY** (Mesiac knihy, mediálna výchova)
 2. **ROZPRÁVKY Z LESA** (Lesné zvieratá)
 3. **TAJOMSTVO VAJÍČKA** (Domáce zvieratá a ich mláďatá)
 4. **AKO SLNIEČKO ZOBÚDZA PRÍRODU** (Znaky jari, jarné kvety)
 5. **AKO ZAJKO ŠIBAL** (Veľká noc a ľudové tradície)

Vzdelávacie ciele:

1. prejaviť záujem o knihy, orientovať sa v nich, pracovať v detskom edukačnom programe
2. poznávať lesné zvieratá, domáce zvieratá a ich mláďatá – spôsob ich života
3. rozlišovať typické znaky ročného obdobia, pomenovať jarné kvety
4. uskutočniť a pozorovať pokusy s pestovaním rastlín
5. poznávať zvyky a tradície veľkonočných sviatkov

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
<p>A: Jazyk a komunikácia</p> <p>A:1/1 Artikulácia a výslovnosť</p> <p>A:1/3 Gramatická správnosť</p> <p>B: Písaná reč</p> <p>B:a2/1 Poznávanie funkcií písanej reči</p> <p>B:a 2/2 Porozumenie explicit. významu slova – SZ</p> <p>B:a 2/3 Porozumenie implicit. významu textu</p> <p>B:a 2/4 Znalosť žánrov a jazyk. Prostriedkov písanej reči</p> <p>B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí</p> <p>B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie</p> <p>B:b2/3 Grafomotorické</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Vyslovuje správne, zreteľne a plynule všetky hlásky a hláskové skupiny - Rozumie spisovnej podobe jazyka - Dokáže jednoducho vysvetliť, prečo je písaná reč dôležitá. - Uvedie jednoduché príklady dôležitosti písanej reči. - Reprodukuje stručne obsah prečítaného textu. - Odpovedá na otázky nad rámec doslovného významu textu a dokáže predvídať dej, domýšľať (dedukovať) obsah, aplikovať informácie z textu v prenesených situáciach a pod. - Obsahy a zážitky z čítania vyjadruje v kresbe, pohybových a dramatických hrách a iných činnostiah. - Znalosť základnej štruktúry rozprávok, príbehov a bájok prejavuje predvídaním udalostí deja, zápletky, záveru. - Dokáže vysvetliť prenesený (symbolický) význam jednoduchých slovných spojení. - Pri činnostiah s knihou rozumie a aktívne (v primeraných ekvivalentoch) používa výrazy ako autor, kniha, strana, spisovateľ. - Rozpozná, kde je v knihe uvedený názov a autor knihy. - Identifikuje pri čítaní slová v správnej smerovej orientácii (zľava - doprava). -Rozhodne, či sa dve slová rýmujú. - K zvolenému slovu uvedie slovo, ktoré sa s ním rýmuje. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatocnú hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme 	<p>Komunikačné</p> <p>Sociálne</p>

predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> - Pri kreslení a grafomotorických činnostach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyby dlane a prstov (horný a dolný oblúk, lomená línia, vlnovka, ležatá a stojatá osmička). 	Psychomotorické
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2. Geometria a meranie 3. Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Bez zisťovania počtu pre dve skupiny objektov určí, kde je viac a kde menej objektov. - V obore do 10 určí počítaním po jednej počet objektov v skupine. - V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom. - Rozumie pojmom čiara, kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník, guľa, kocka. - Využíva čiarový pohyb na spájanie bodov do obrazcov, kreslenie obrysov či identifikáciu cesty v obrazci (v bludisku, na jednoduchej mape). - Vytvorí (nakreslí) podľa daného vzoru (do 6 objektov) alebo pravidla jednoduchú postupnosť objektov. - Rozhodne o pravdivosti (áno/nie, platí/neplatí) jednoduchých tvrdení. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvorivo a kriticky mysiť Komunikačné
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody .Živočíchy	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliách známeho okolia - Odlišuje živé od neživých súčasťí prírody. - Identifikuje rôznorodosť živočíšnej ríše (napr. rozlišuje lesnú zver, domáce zvieratá, vodné živočíchy atď.). 	Komunikačné Rieši problémy Kognitívne

Človek a spoločnosť 2. Orientácia v čase 6. História okolia 11. Mediálna výchova	<ul style="list-style-type: none"> - Pozná ročné obdobie. - Uvedie príklad tradičnej regionálnej kultúry - Má predstavu o skutočnej a virtuálnej realite. - Rozlišuje dobro a zlo ako protikladné hodnotové aspekty v skutočnej a virtuálnej realite. 	Komunikačné Kognitívne
Umenie a kultúra – Hudobná výchova 1/2. Vokálne činnosti 1/4. Percepčné činnosti 1/5. Hudobno-pohybové činnosti 2. Výtvarná výchova 2/1. Výtvarné činnosti s tvarom na ploche 2/3 Výtvarné činnosti s farbou 2/4 Spontánny výtvarný prejav 2/6. Vnímanie uměleckých diel	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadrí charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Porovná niekoľko základných techník maľovania. - Farbami vyjadri pocit. - Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. - Reaguje výtvarnými prostriedkami na výtvarné dielo. 	Psychomotorické Sociálne Pracovné
Zdravie a pohyb 3. Pohyb a telesná zdatnosť	<ul style="list-style-type: none"> - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, 	Psychomotorické

plazenie,

- Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď.
- Dodržiava pravidlá v pohybových hrách.
- Ovláda tieto jednoduché akrobatické zručnosti: stoj na jednej nohe, obrat okolo výškovej osi.

APRÍL

Obsahový celok: DOTKNI SA ZEME



Tematické zameranie: **1. AKO ZAJKO ŠIBAL** (Veľká noc a ľudové tradície)
2. BEZPEČNE NA CESTE (Dopravné prostriedky))
3. ODOMYKANIE LESA (Deň Zeme – malí ochranári)
4. CESTA DAŽDOVEJ KVAPKY (Kolobeh vody, význam vody pre život, vrtochy v počasí)

Vzdelávacie ciele:

1. poznávať zvyky a tradície veľkonočných sviatkov
2. rozlišovať a pomenovať dopravné prostriedky, poznávať a dodržiavať základné pravidlá správania účastníkov cestnej premávky týkajúce sa chodcov
3. poznávať život v lese, chrániť prírodu, prebúdzať environmentálne cítenie
4. oboznámiť sa s kolobehom vody v prírode a jej významom pre život človeka

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
A: Jazyk a komunikácia A:1/3 Gramatická správnosť B: Písaná reč B:a 2/2 Porozumenie explicit. významu slova – SZ B:a 2/3 Porozumenie implicit. významu textu B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> -Formuluje gramaticky správne jednoduché rozvité vety a súvetia - Reprodukuje stručne obsah prečítaného textu. - Odpovedá na otázky nad rámec doslovného významu textu a dokáže predvídať dej, domýšľať (dedukovať) obsah, aplikovať informácie z textu v prenesených situáciach a pod. - Pri činnostiah s knihou rozumie a aktívne (v primeraných ekvivalentoch) používa výrazy ako autor, kniha, strana, spisovateľ. - Rozpozná, kde je v knihe uvedený názov a autor knihy. -Identifikuje pri čítaní slová v správnej smerovej orientácii (zľava - doprava). - K zvolenému slovu uvedie slovo, ktoré sa s ním rýmuje. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatočnú hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiah sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyby dlane a prstov (horný a dolný oblúk, lomená línia, vlnovka, ležatá a stojatá osmička). 	Komunikačné Sociálne
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2. Geometria a meranie	<ul style="list-style-type: none"> -Vymenuje čísla od 1 do 10 tak, ako idú za sebou. - V obore do 10 určí počítaním po jednej počet objektov v skupine. - V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom. - Pri porovnávaní 3 objektov určí objekt s najväčším zvoleným rozmerom. Túto skutočnosť vysloví pomocou slov s predponou naj (najdlhší, najkratší, najužší, najtenší ...). -Približne nakreslí kruh, štvorec, obdĺžnik, trojuholník 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky myslieť Komunikačné

3.Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Rozhodne o pravdivosti (áno/nie, platí/neplatí) jednoduchých tvrdení. - Vytvorí (nakreslí) podľa daného vzoru (do 6 objektov) alebo pravidla jednoduchú postupnosť objektov. 	
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody 3. Živočíchy	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia. - Triedi prírodné reálie podľa rôznych identifikovaných znakov. - Opíše spôsoby starostlivosti o niektoré živočíchy. 	Komunikačné Rieši problémy
5.Neživá príroda .Prírodné javy	<ul style="list-style-type: none"> -Uvedie príklady, kde všade sa v prírode nachádza voda. - Pozná význam vody pre rastliny, živočíchy a človeka. -Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania (tepllo, vyparovanie, rozpúšťanie) 	Kognitívne
Človek a spoločnosť 2. Orientácia v okolí 4.Dopravná výchova	<ul style="list-style-type: none"> - Opisuje známe trasy na základe orientačných bodov. - Pozná nebezpečenstvá súvisiace s cestnou premávkou. - Pozná a dodržiava základné pravidlá správania účastníkov cestnej premávky týkajúce sa chodcov. - Pozná a dodržiava základné pravidlá správania účastníkov cestnej premávky týkajúce sa cyklistov, kolo bežkárov, korčuliarov. - Pozná a dodržiava základné pravidlá správania v úlohe cestujúceho v hromadnej doprave a v úlohe spolujazdca. - Vymenuje rôzne druhy dopravných prostriedkov. 	Komunikačné Kognitívne Personálne
5. Geografia okolia	<ul style="list-style-type: none"> - Pri opise krajiny používa pojmy ako vrch, les, pole, lúka, potok, rieka, jazero. 	
Človek a svet práce 5.Remeslá a profesie	<ul style="list-style-type: none"> - Pozná základnú pracovnú náplň vybraných profesíí (napr. lekár, šofér, učiteľ, policajt). 	
Umenie a kultúra – Hudobná výchova	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku 	Psychomotorické

1/2. Vokálne činnosti 1/4. Percepčné činnosti	<ul style="list-style-type: none"> - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadruje zážitky z počúvanej hudby verbálne, pohybom alebo inými umeleckými výrazovými prostriedkami. 	Sociálne
1/5. Hudobno-pohybové činnosti	<ul style="list-style-type: none"> - Vyjadri charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách 	
2. Výtvarná výchova 2/1 Výtvarné činnosti s tvarom na ploche	<ul style="list-style-type: none"> - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledný tvar - Spojí tvary do výsledného celku a pomenuje ho. 	Pracovné
2/2 Výtvarné činnosti s tvarom v priestore		
2/3 Výtvarné činnosti s farbou	<ul style="list-style-type: none"> - Hravo experimentuje s farbami - Farbami vyjadri pocit. 	
2/4 Spontánny výtvarný prejav	<ul style="list-style-type: none"> - Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	
2/5 Synestézia (medzi zmyslové vnímanie)	<ul style="list-style-type: none"> - Farebne vyjadruje zážitok z hudby (zvuku). 	
Zdravie a pohyb 3. Pohyb a telesná zdatnosť	<ul style="list-style-type: none"> - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. - Ovláda tieto jednoduché akrobatické zručnosti: stoj na jednej nohe, obrat okolo výškovej osi. - Zvládne turistickú vychádzku 	Psychomotorické

MÁJ

Obsahový celok: TU SOM DOMA, TU ŽIJEM - SLOVENSKO - SRDCE EURÓPY



Tematické zameranie: **1. PRI POTOKU, PRI DUNAJI** (Svet vodnej ríše)
2. 1,2,3,4,5 – PÔJDEM MAMKE KÚPIŤ KVET
3. RAKETOU PO MLIEČNEJ DRÁHE (Vesmír)
4. MOJE MESTO, MOJA VLASŤ

Vzdelávacie ciele:

1. oboznamovať sa so životom okolo vodných tokov
2. zapojiť sa do príprav oslavky ku Dňu matiek
3. utvárať si elementárne predstavy o Zemi, Slnku, Mesiaci a hviezdach
4. poznávať naše mesto prostredníctvom obrázkových publikácií
5. oboznamovať sa aj s inými mestami našej vlasti
6. oboznamovať sa so štátnymi symbolmi

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
A: Jazyk a komunikácia A:1/2 Artikulácia a výslovnosť A:1/3 Gramatická správnosť B: Písaná reč B:a 2/2 Porozumenie explicit. významu slova – SZ B:a 2/3 Porozumenie implicit. významu textu B:a 1/4 Znalosť žánrov a jazyk. prostriedkov v písanej reči B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania	<ul style="list-style-type: none"> -Vyslovuje správne, zreteľne a plynule všetky hlásky a hláskové skupiny. -Formuluje gramaticky správne jednoduché rozvité vety a súvetia - Odpovedá na otázky vyplývajúce z textu (napr. udalostí, dej, faktov, informácií a ī). - Obsahy a zážitky z čítania vyjadruje v kresbe, pohybových a dramatických hráč a iných činnostiach. - Vie primerane vysvetliť rozdiel medzi fikciou a skutočnými príbehmi zo života. - Ukáže pri čítaní riadky v správnej smerovej orientácii (zľava – doprava, zhora - nadol). - Identifikuje niektoré písmená abecedy. - K zvolenému slovu uvedie slovo, ktoré sa s ním rýmuje. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatocnú hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyby dlane a prstov (horný a dolný oblúk, lomená línia, vlnovka, ležatá a stojatá osmička). 	Komunikačné Sociálne
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy	<ul style="list-style-type: none"> - Pre dve skupiny objektov určí, kde je viac a kde menej objektov podľa zisteného počtu objektov v skupinách (do 10 prvkov v skupine). - V obore do 10 vytvorí skupinu predpísaných objektov s určeným počtom. - V obore od 1 do 10 pokračuje od náhodného čísla v numerickej postupnosti po číslo 10. - Pri porovnávaní 3 objektov určí objekt s najväčším zvoleným rozmerom. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky mysiť'

2. Geometria a meranie	<p>Túto skutočnosť vysloví pomocou slov s predponou naj (najdlhší, najkratší, zároveň, všetky, všetci, všetko, všetky).</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zistí (aj len hmatom), pomenuje a približne vymodeluje guľu, kocku, valec. - Využíva čiarový pohyb na spájanie bodov do obrazcov, kreslenie obrysov či identifikáciu cesty v obrazci (v bludisku, na jednoduchej mape). - Na základe pokynov daných pomocou symbolov ↓, ←, →, ↑ (alebo pomocou iných dohodnutých symbolov pre pohyb v štvorcovej sieti) sa dokáže pohybovať a plánovať (až do 4 krokov) pohyb v štvorcovej sieti. 	Komunikačné
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody 3. Živočíchy 5. Neživá príroda 6. Prírodné javy	<ul style="list-style-type: none"> - Rozpráva o prírodných reáliach známeho okolia. - Triedi prírodné reálie podľa rôznych identifikovaných znakov. - Identifikuje rôznorodosť živočíšnej ríše (vodné živočíchy) - Identifikuje niektoré životné prejavy živočíchov (pohyb, dýchanie...) - Identifikuje rôznorodosť spôsobu života živočíchov. - Uvedie príklady, kde všade sa v prírode nachádza voda. - Pozná význam vody pre rastliny, živočíchy a človeka. - Opíše Zem ako súčasť vesmíru. - Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania 	Komunikačné Rieši problémy Kognitívne
Človek a spoločnosť 2. Orientácia v okolí 5. Geografia okolia	<ul style="list-style-type: none"> - Opisuje známe trasy na základe orientačných bodov. - Orientuje sa v základných verejných inštitúciách a službách – obchod, polícia, pošta, lekárskia ambulancia. - Pri opise krajiny používa pojmy ako vrch, les, pole, lúka, potok, rieka, jazero. - Pozná najznámejšie prírodné krásy regiónu, napr. rieku, ktorá preteká cez daný región, pohorie či vodnú plochu.. - Pozná najznámejšie prírodné útvary našej vlasti, napr. Vysoké Tatry alebo Dunaj. - Vymenuje niektoré historicky významné lokálne objekty, napr. hrad, 	Komunikačné Kognitívne Personálne a sociálne

	<p>zámok.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uvedie príklad tradičnej regionálnej kultúry. <p>- Rozpoznáva štátne symboly Slovenskej republiky – zástava, hymna.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Spoznáva významné dominanty hlavného mesta Bratislavu, napr. Bratislavský hrad, rieku Dunaj. 	Občianske
Umenie a kultúra – Hudobná výchova	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku <p>- Využíva hudobné nástroje Orfeovho inštrumentára na vyjadrenie charakteru, nálady piesne či skladby.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zvláda jednoduché inštrumentálne sprievody k piesňam a riekankám. <p>- Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vyjadruje zážitky z počúvanej hudby verbálne, pohybom alebo inými umeleckými výrazovými prostriedkami. <p>- Vyjadri charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách - Využíva tanečné prvky v jednoduchých choreografiách. 	Psychomotorické Sociálne
2. Výtvarná výchova 2/1 Výtvarné činnosti s tvarom na ploche	<ul style="list-style-type: none"> - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledný tvar 	Pracovné
2/3 Výtvarné činnosti s farbou	<ul style="list-style-type: none"> - Hravo experimentuje s farbami - Farbami vyjadri pocit. 	
2/4 Spontánny výtvarný prejav	<ul style="list-style-type: none"> - Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	
2/5 Synestézia (medzi zmyslové vnímanie)	<ul style="list-style-type: none"> - Farebne vyjadruje zážitok z hudby (zvuku). 	

<p>Zdravie a pohyb</p> <p>1. Zdravie a zdravý životný štýl</p> <p>3. Pohyb a telesná zdatnosť</p> <p>4. Sezónne aktivity</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Identifikuje zdravie ohrozujúce situácie. - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. - Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. - Ovláda tieto jednoduché akrobatické zručnosti: stoj na jednej nohe, obrat okolo výškovej osi. - Zvládne turistickú vychádzku <p>- Ovláda správnu techniku bicyklovania, kolobežkovania a iných sezónnych aktivít .</p>	<p>Psychomotorické</p>

JÚN

Obsahový celok: **LETNÉ RADOVÁNKY**



Tematické zameranie: **1. SVIATOK DETÍ VŠETKÝCH PLETÍ** (MDD)
2. AKO SA ŽIE ZVIERATKÁM V ZOO (Exotické zvieratá)
3. VETRÍK SPIEVA O LETE (Znaky leta, hmyz, letné kvety)
4. DOVIDENIA, ŠKÔLKA MILÁ (Rozlúčka s MŠ)

Vzdelávacie ciele:

1. zaujať empatické postoje k rozmanitosti ľudstva, uvedomiť si vlastnú jedinečnosť, akceptovať multikultúrne odlišnosti
2. poznávať svet exotických zvierat prostredníctvom médií, encyklopédii
3. rozlišovať typické znaky ročného obdobia
4. poznávať hmyz, pomenovať letné kvety
5. prejavovať schopnosť tešiť sa z obdarovania iných a spolu prežívať ich radosť

Vzdelávacia oblast' (Podoblast')	Výkonové štandardy	Kompetencie
<p>B: Písaná reč</p> <p>B:a 2/1 poznávanie funkcií písanej reči</p> <p>B:a 2/2 Porozumenie explicit. významu slova – SZ</p> <p>B:a 2/3 Porozumenie implicit. významu textu</p> <p>B:a 1/4 Znalosť žánrov a jazyk. Prostriedkov v písanej reči</p> <p>B:b2/1 Koncept tlače a znalosť knižných konvencí</p> <p>B:b2/2 Fonologické procesy a fonologické uvedomovanie</p> <p>B:b2/3 Grafomotorické predpoklady písania</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Dokáže jednoducho vysvetliť, prečo je písaná reč dôležitá. - Reprodukuje stručne obsah prečítaného textu. - Odpovedá na otázky vyplývajúce z textu (napr. udalostí, dej, faktov, informácií a ď.). - Obsahy a zážitky z čítania vyjadruje v kresbe, pohybových a dramatických hráčach a iných činnostiach. - Vie primerane vysvetliť rozdiel medzi fikciou a skutočnými príbehmi zo života. - Vníma a vie primerane vysvetliť rozdiel medzi poéziou (básničkou) a prozaickými žánrami. - Znalosť základnej štruktúry rozprávok, príbehov a bájok prejavuje predvídaním udalostí dej, zápletky, záveru. - Ukáže pri čítaní riadky v správnej smerovej orientácii (zľava – doprava, zhora - nadol). - Identifikuje niektoré písmená abecedy. - Na základe ilustrácie rozpráva vlastný jednoduchý príbeh. - Rozčlení zvolené slová na slabiky. - Určí počet slabík, z ktorých sa skladá slovo (maximálne trojslabičné). - Vyčlení začiatocného hlásku slova. - Úchop a tlak ceruzky zodpovedá norme - Pri kreslení a grafomotorických činnostiach sedí vzpriamene, vzdialenosť očí od podložky je primeraná 	<p>Komunikačné Sociálne</p> <p>Psychomotorické</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Kreslí grafomotorické prvky vyžadujúce pohyby dlane a prstov (horný a dolný oblúk, lomená línia, vlnovka, ležatá a stojatá osmička). 	
Matematika a práca s informáciami 1. Čísla a vzťahy 2. Geometria a meranie 3. Logika	<ul style="list-style-type: none"> - Pomocou určovania počtu rieši kontextové úlohy s jednou operáciou , kde sa pridáva, odoberá, dáva spolu a rozdeľuje . - V obore od 1 do 10 pokračuje od náhodného čísla v numerickej postupnosti po číslo 10. - Ukáže steny kocky. Ukáže na nich, kde je vrchol (napríklad tak, že sa opýtame kde sa môže pichnúť) a kde je hrana (napríklad tak, že sa opýtame, kde sa môže porezať). - Na základe pokynov daných pomocou symbolov ↓, ←, →, ↑ (alebo pomocou iných dohodnutých symbolov pre pohyb v štvorcovej sieti) sa dokáže pohybovať a plánovať (až do 4 krokov) pohyb v štvorcovej sieti. - Objaví a jednoducho opíše pravidlo postupnosti. 	Matematické Kompetencie učiť sa, riešiť problémy, tvoriť a kriticky myslieť Komunikačné
Človek a príroda 1. Vnímanie prírody 2. Rastliny 3. Živočíchy 6. Prírodné javy	<ul style="list-style-type: none"> - Triedi prírodné reálne podľa rôznych identifikovaných znakov. - Uvedie potravinový a technický úžitok niektorých úžitkových rastlín a húb. - Identifikuje rôznorodosť živočíšnej ríše (exotické zvieratá) - Identifikuje rôznorodosť spôsobu života živočíchov. -Opíše vybrané prírodné javy a podmienky zmeny ich fungovania na základe vlastného pozorovania a skúmania . 	Komunikačné Rieši problémy Kognitívne

Človek a spoločnosť 2. Orientácia v čase 5. Geografia okolia	<ul style="list-style-type: none"> - Pozná ročné obdobie - Orientuje sa na elementárnej úrovni v časových vzťahoch dňa a roka. - Vie, že čas sa meria hodinami. - Pozná najznámejšie prírodné krásy regiónu, napr. rieku, ktorá preteká cez daný región, pohorie či vodnú plochu.. 	Komunikačné Kognitívne
Človek a svet práce 4.Technológie výroby	<ul style="list-style-type: none"> -Identifikuje suroviny potrebné na prípravu niektorých vybraných bežne používaných výrobkov. 	
Umenie a kultúra <ul style="list-style-type: none"> - Hudobná výchova 1/2. Vokálne činnosti 1/3 Inštrumentálne činnosti 1/4. Percepčné činnosti 1/5. Hudobno-pohybové činnosti 1/6. Hudobno-dramatické činnosti 2. Výtvarná výchova 2/1 Výtvarné činnosti s tvarom na ploche 2/3 Výtvarné činnosti s farbou	<ul style="list-style-type: none"> - Spieva piesne a riekanku - Využíva hudobné nástroje Orfeovho inštrumentára na vyjadrenie charakteru, nálady piesne či skladby. - Zvláda jednoduché inštrumentálne sprievody k piesňam a riekankám. - Aktívne počúva hudobné skladby pre deti, piesne a spev učiteľky. - Vyjadruje zážitky z počúvanej hudby verbálne, pohybom alebo inými umeleckými výrazovými prostriedkami. - Vyjadrí charakter piesní a hudby prirodzeným kultivovaným pohybom. - Imituje pohyb v hudobno-pohybových hrách - Vyjadruje piesne, riekanku a hudobné skladby prostriedkami hudobnej dramatiky. - Vystrihuje časti obrázkov. - Spája časti obrázkov lepením. - Dotvára tvary kresbou (maľbou). - Pomenuje výsledný tvar - Pozná základy miešania farieb. 	Psychomotorické Sociálne Pracovné

	<ul style="list-style-type: none"> - Farbami vyjadri pocit. 	
2/4 Spontánny výtvarný prejav	<ul style="list-style-type: none"> - Výtvarne vyjadruje svoje predstavy o svete. - Porovnáva vlastnosti rôznych kresliacich nástrojov - Opíše obsah kresby. 	
Zdravie a pohyb 1. Zdravie a zdravý životný štýl 3. Pohyb a telesná zdatnosť 4. Sezónne aktivity	<ul style="list-style-type: none"> -Identifikuje zdravie ohrozujúce situácie. - Vykoná tieto základné polohy a postoje podľa pokynov: stoj, drep, kľak, sed, ľah. - Ovláda tieto základné lokomočné pohyby: chôdza, beh, skok, lezenie, plazenie, - Manipuluje s náčiním: hádzanie, chytanie, podávanie, odrážanie, preskakovanie atď. -Dodržiava pravidlá v pohybových hrách. - Ovláda tieto jednoduché akrobatické zručnosti: stoj na jednej nohe, obrat okolo výškovej osi. - Zvládne turistickú vychádzku - Ovláda správnu techniku bicyklovania, kolobežkovania a iných sezónnych aktivít . 	Psychomotorické